

Review, Messen, Beurteilen Wissensträger / Modellierer / UML

Anforderung: - Adequat - Vollständig - Widerspruchsfrei - Verständlich
- Eindeutig - Prüfbar - Risikogerecht

Funktional / Leistung / Qualität / Randbedingungen

Deskriptiv: Blackbox VS Konstruktiv: Whitebox

Anwendungsfall, Interaktion System-Umgebung

Architektur (Degradation / Recovery)

- Pipe-and-Filter - Layered-System - Blackboard
- Events-based - Distributed P2P

Design Patterns: - Creational - Structural - Behavioral

Tests: Funktionsorientiert (Blackbox) → Spezifikation
Strukturorientiert (Whitebox) → Programmstruktur

Review (Team, Sitzung)

Skalen: Nominal, Ordinal, Intervall, Verhältnis, Absolut

McCabe (zyklomatische Komplexität) $v(G) = \#if + \#fer - 1$

MTTF / Fehlerdichte (1000)

GM (Goal-Question-Metric)

Lehman: S-System formal spezifiziert
P-System einfach so
E-System Welt eingebettet

Wasserfall / Ergebnisorientiert / Phasenmodell / Wachstums / Spiral

6W (Warum, Was, Wann, Wen, Womit, Wie)

CocOMO / CocOMO II / Function-Point

CMU (Optimizing, Quantitatively Managed, Defined,
Managed, Performed / Initial, Incomplete)

SACE → CMU Plan-Do-Check-Act